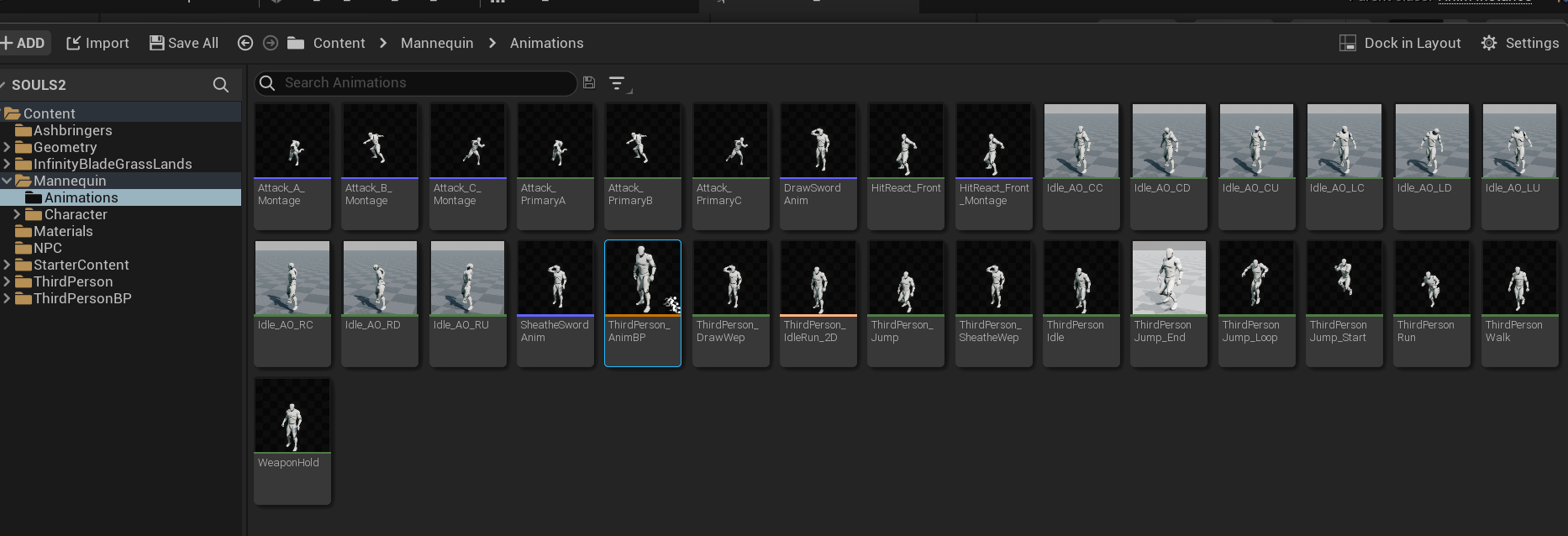
# Programozás beadandó

Assets:Blackbeard

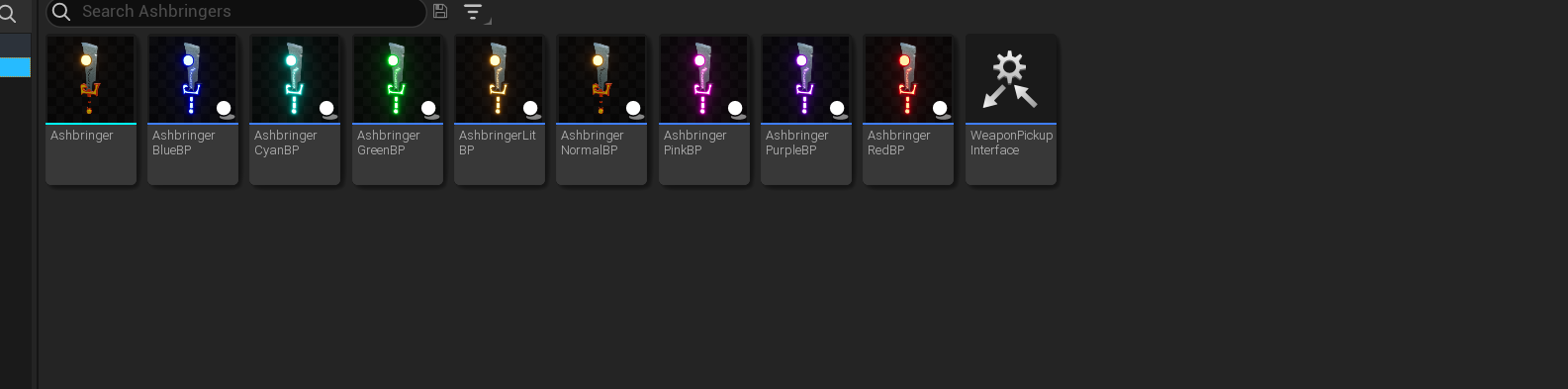
Alapvető mechanikát tartalmaz ,Souls like game szerű

Progress:

Animációt adunk a mozgáshoz



Fegyver hozzáadása+fegyver csere funkció



Fegyver elővétele/elrakása

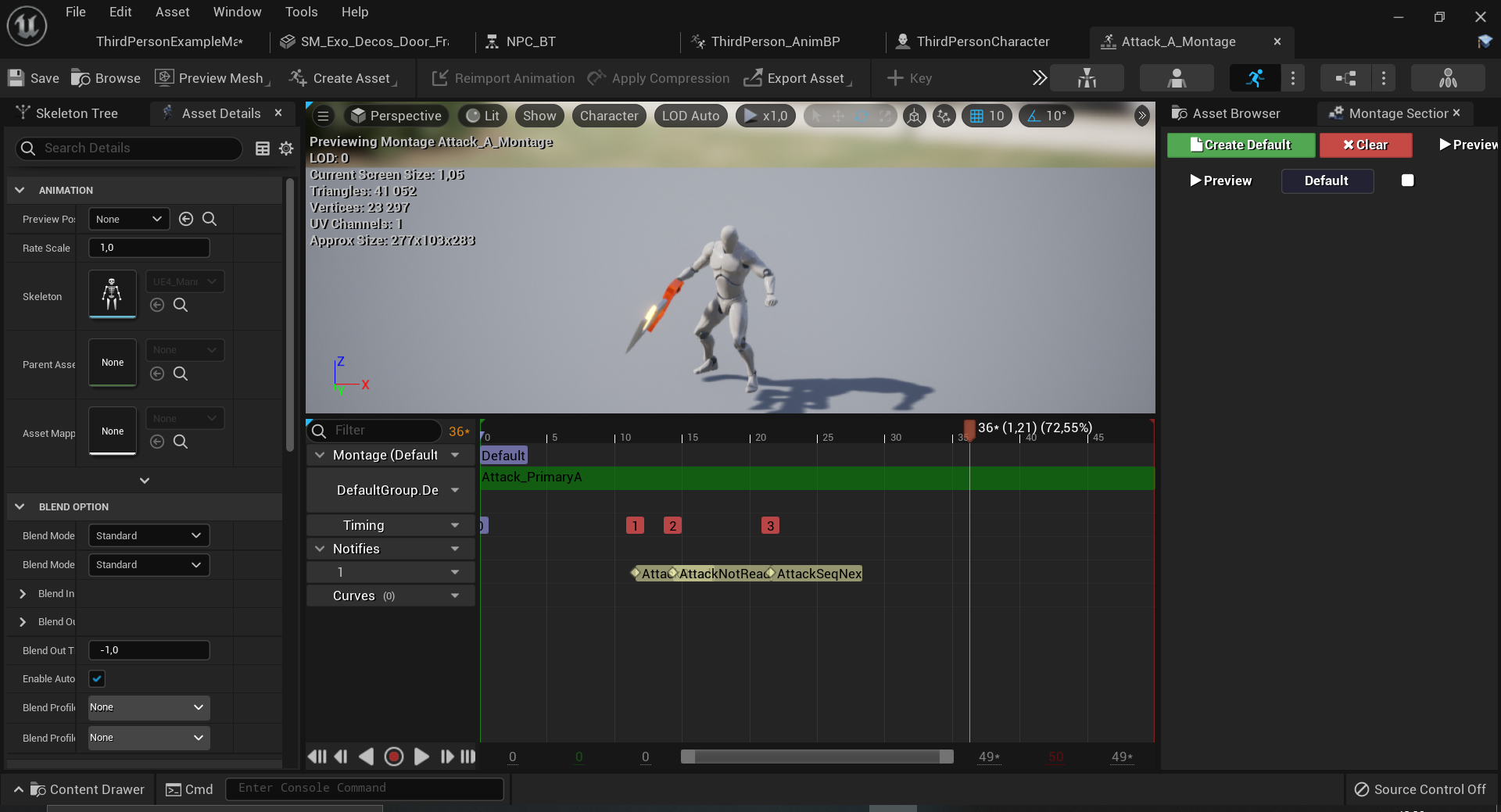
A képen szöveg, beltéri, monitor, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

fegyver támadás

A képen szöveg, beltéri, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás



AI Patrol

A képen szöveg, lila látható

Automatikusan generált leírás

Ai követ,Fegyvert kap

A képen szöveg, beltéri, számítógép, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

A képen szöveg, beltéri, monitor, képernyőkép látható

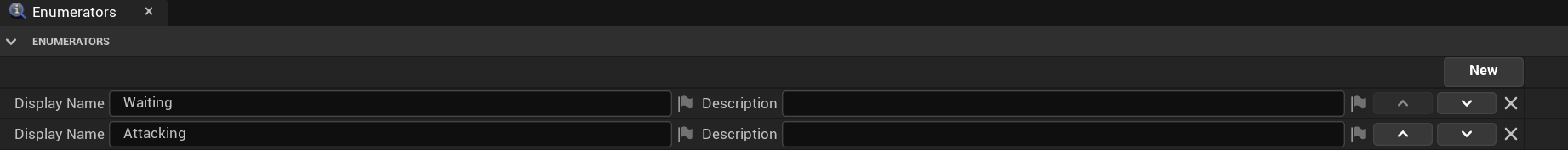
Automatikusan generált leírás

Ai ránk fókuszál és támadó távolságba jön

A képen szöveg, beltéri, monitor, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

Ai megüt hitbox nélkül



Hitbox

A képen szöveg, beltéri, számítógép látható

Automatikusan generált leírás